

ERKASOFT
SOFTWARE

HANDLEIDING

ROCOCOMP

voor verenigingen

De ingang voor verenigingen is bedoeld voor:

- verenigings-gegevens
- team gegevens en spelers
- wachtwoord teams
- wachtwoord secretaris

Auteur Ron Klein (ERKASOFT)

Versie 1.4

Datum 5-10-2024

Inhoudsopgave

Inleiding	3
Functies	4
1 Vereniging	4
2 Teams	4
3 Team wachtwoord	4
4 Secretaris wachtwoord.....	5

Inleiding

ROCOCOMP is een systeem voor vereniging, competitie- en toernooibeheer.

Dit wordt gebruikt door competitieleiders van sportkoepels om competities en toernooien aan te maken en te beheren.

Voor verenigingen zijn de volgende functies beschikbaar:

- Controle van verenigings-gegevens

- De samenstelling van teams aanpassen

- Wachtwoorden voor teams wijzigen

- Het eigen wachtwoord wijzigen

Als voor een team geen wachtwoord is ingesteld, kunnen spelers niet worden toegevoegd of gewijzigd in de mobile omgeving of de app.

Let op:

Deze omgeving kan niet worden gebruikt voor ledenbeheer.

Hiervoor is een andere omgeving, waarvoor separate inlog-gegevens worden verstrekt.

Functies

1 Vereniging

Op deze pagina worden de gegevens van de vereniging weergegeven, zoals deze in de systemen bekend zijn.

Tevens worden secretaris, penningmeester en ledenbeheerder weergegeven.

Als gegevens ontbreken of niet (meer) correct zijn, dit graag doorgeven aan de secretaris of penningmeester van SZVV.

De gegevens welke openbaar zijn op <https://szvv.nl> worden gemarkeerd met **v**

Wijzigingen in de getoonde gegevens dienen te worden doorgegeven aan de secretaris of penningmeester van SZVV.

2 Teams

Hier wordt een lijst weergegeven van alle teams van de vereniging.

Naast het team-id en de naam, wordt ook het aantal spelers per team weergegeven.

Klik op de regel en de pagina van het team wordt getoond.

Op deze pagina worden het wachtwoord en de tenuekleuren van het team getoond samen met de namen van de spelers.

Ook is aangegeven welke speler de aanvoerder is.

Als een speler **grijs** wordt weergegeven, is deze niet spelend.

Gegevens kunnen hier niet worden gewijzigd.

Wijzigingen in naam of tenuekleuren dient te worden gemeld aan de competitieleider.

Het wijzigen van het wachtwoord van het team kan op de pagina **team wachtwoord**.

Voor het wijzigen van de samenstelling van het team en aanwijzen van de aanvoerder, klik op **wijzigen**. Met deze link wordt doorverwezen naar de spelers pagina in de mobile omgeving.

Hiervoor hoeft niet apart te worden ingelogd.

3 Team wachtwoord

Voor ieder team dient een wachtwoord te worden ingesteld.

Zonder wachtwoord kan het team niet worden geselecteerd in de mobile omgeving of de app.

Het team-wachtwoord mag niet hetzelfde zijn als het wachtwoord van de secretaris!

Het team-wachtwoord is nodig om in de mobile omgeving de team-samenstelling te wijzigen. Dit wachtwoord kan worden gedeeld met coaches en/of aanvoerders.

Het team-wachtwoord mag niet gelijk zijn aan het wachtwoord voor de secretaris en/of ledenadministratie!

Indien gewenst mogen de team wachtwoorden wel aan elkaar gelijk zijn.

4 Secretaris wachtwoord

Hier kan het wachtwoord van de secretaris worden gewijzigd.

Het wachtwoord moet voldoen aan de volgende regels:

- 8 tot 15 tekens, waarvan
- minstens 1 hoofdletter
- minstens 1 kleine letter
- minstens 1 cijfer
- het wachtwoord mag bestaan uit een combinatie van onderstaande tekens:
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z A B C D E F G H I J K L M N O
P Q R S T U V W X Y Z - _ !

Nadat het wachtwoord is gewijzigd, moet opnieuw worden ingelogd!

Ook dient hier een beveiligingsvraag te worden geselecteerd en beantwoord.

Dit wordt gebruikt om de gebruikersnaam of een nieuw wachtwoord aan te vragen.

Let op: dit wachtwoord is niet te gebruiken voor de team-login of LEDENBEHEER!